

VIRID

Einführungs-Spiel von Stefan Risthaus

für 2-4 Spieler, Dauer ca. 45-60 Minuten

Die Stadtdeckplättchen werden nicht verwendet! Statt der regulären Startaufstellung nimmt sich jeder die folgenden DNA-Punkte, Mutationen und Entwicklungen sowie 2 Infektionspunkte und platziert je einen Infizierten (farbigen Bevölkerungsstein) auf die angegebenen Städte (**fett** entspricht der Startkarte):

Startspieler

Resistenz: **Medikament Stufe 2 (Wert 7)**, Hitze 1 (4), Kälte 0 (1)
 Infiziert: **London (Kleintier)**, Paris, Berlin, Hongkong, Athen (je 1 Kleintier)
 Eigenschaften: **Zysten – Abszesse ... Koma, Kleintier Stufe 1**, Nutztier Stufe 1, Bakterie Stufe 1
 DNA-Punkte: 11

Spieler 2

Resistenz: **Hitze 1 (5)**, **Kälte 1 (5)**, Medikament 0 (3)
 Infiziert: **Lima (Nutztier, Blut)**, Bogota (Blut), Pretoria (Blut), Luanda (Blut), Addis Abeba (Nutztier), N'Djamena (Blut)
 Eigenschaften: **Zysten – Überempfindlichkeit ... Koma, Blut Stufe 1**, Nutztier Stufe 1, Überempfindlichkeit, Bakterie Stufe 1
 DNA-Punkte: 14

Spieler 3

Resistenz: **Hitze 2 (6)**, Kälte 1 (3)
 Infiziert: **Mumbai (2xBlut, Kleintier)**, Addis Abeba (Blut), Neu Dehli (Blut), Kharthoum (Blut)
 Eigenschaften: **Übelkeit, Flugzeug, Blut Stufe 1**, Kleintier Stufe 1
 DNA-Punkte: 0

Spieler 4

Resistenz: **Hitze 2 (6)**
 Infiziert: **Luanda (Nutztier)**, Nouakchott (Nutztier), N'Djamena (Nutztier), Jakarta (Nutztier, 2xInsekt)
 Eigenschaften: **Ausschlag ... Nekrose, 3x Heilmarker, Nutztier Stufe 1**, Insekt Stufe 1, Schiff Stufe 1
 DNA-Punkte: 3

Das Spiel beginnt mit Phase B. Es ist aber auch möglich, das Spiel mit Phase A zu beginnen. Dann erhält jeder nur die seiner Startkarte entsprechende Startausstattung. Das Spiel dauert dann ca. 10-15 Minuten länger.

Ereigniskarten-Stapel:

Spielerzahl	Phase A*	Phase B	Phase C	Phase D	Gesamt
2	(4)	8	6**	2	16 (20)
3	(6)	12	6**	3	21 (27)
4	(8)	12	8**	4	24 (32)

*= wenn Phase A gespielt wird

** = plus einmal „massive Forschung“

Siegebedingungen:

Spielerzahl	Leichen				infizierte/ausgelöschte Städte
	Amerika	Europa	Afrika	Asien	
2	2	2	2	2	22
3	2	2	3	3	26
4	2	3	3	3	32

Es werden entsprechend viele graue Bevölkerungssteine in die Kontinent-Felder gelegt.

Vorauswahl der Karten, aus denen die zufälligen Ereigniskarten-Stapel gebildet werden:



Phase A (8x):

- Mildes Klima
- Olympische Spiele
- Olympische Winterspiele
- Die Menschheit ist wachsam
- Globalisierung
- Verunreinigter Impfstoff
- Spontane Verbreitung
- Willkommene Stille

Phase B (14x):

- Immunschwäche
- Virologen-Seminar
- Plötzliche Mutation (Seattle)
- Plötzliche Mutation (Bogota)
- Rapide Ausbreitung (Brasilia)
- Fortgeschrittene Mutation (Teheran)
- Behandlungsfehler
- Hitzewelle
- Neuer Satellit im Orbit
- Konzerne starten Forschung
- Ethik-Konferenz
- Kleintiervernichtung (Algier)
- Fortschritt in der Medizin (Berlin)
- Tsunami

Phase C (11x):

- Flugverbot (Tokio)
- Kleintiervernichtung (Moskau)
- Nutztiervernichtung (Reykjavik)
- Weltnachricht
- Hafenschließung (Havanna-Nouakchott; Hongkong-Tokio)
- Hafenschließung (Washington-Rabat, Mumbai-Jakarta)
- Wichtige Meldung
- Vogelnichtung (Mexiko-Stadt)
- Fortgeschrittene Mutation (Ottawa, Nouakchott)
- Eilnachricht
- Katastrophe in der Nordsee

Phase D (6x):

- Neue Therapie (Antananaviro-Jakarta-Madrid)
- Isolation (Kairo)
- Flugverbot (Berlin)
- Willkommene Stille
- Hafenschließung (Havanna-Luanda)
- Transnationales Netzwerk

Der Schwierigkeitsgrad kann wie folgt gesteigert werden:

- Unter den infizierten Städten müssen sein: Havanna, Canberra und Nuuk.
- Eine zusätzliche Karte „Massive Forschung“ in der unteren Hälfte der Ereigniskarten für Phase B.
- Je eine zusätzliche Leiche je Kontinent-Feld.



Version 1.2, Stand 29.11.2018

Copyright © 2018 OSTIA-Spiele GbR

Heike Risthaus und Malte Meinecke

Hauptstraße 29, 38268 Lengede

www.ostia-spiele.de

VIRID

Introduction Game by Stefan Risthaus

for 2-4 players, duration 45-60 minutes

Do not use the city cover tiles! Ignore the regular setup rules. Each player takes the DNA-points, mutations and developments as per the following schedule and places infected population (token in his color) on the indicated spaces. All players have 2 infection points (**bold** indicates starting card setup):

Starting Player

Resistance: **Medication level 2** (value 7), Heat 1 (4), Cold 0 (1)
 Infected: **London** (Small Animal), Paris, Berlin, Hongkong, Athen (1 Small Animal each)
 Features: **Cysts – Abscess ... Coma, Small Animal level 1**, Domestic Animal level 1, Bacteria level 1
 DNA points: 11

Player 2

Resistance: **Heat 1 (5)**, **Cold 1 (5)**, Medication 0 (3)
 Infected: **Lima** (Domestic Animal, **Blood**), Bogota (Blood), Pretoria (Blood), Luanda (Blood), Addis Abeba (Domestic Animal), N'Djamena (Blood)
 Features: **Cysts – Hypersensitivity ... Coma, Blood level 1**, Domestic Animal level 1, Hypersensitivity, Bacteria level 1
 DNA points: 14

Player 3

Resistance: **Heat 2 (6)**, Cold 1 (3)
 Infected: **Mumbai** (2x**Blood**, 1xSmall Animal), Addis Abeba (Blood), Neu Dehli (Blood), Kharthoum (Blood)
 Features: **Nausea, Airplane, Blood level 1**, Small Animal level 1
 DNA points: 0

Player 4

Resistance: **Heat 2 (6)**
 Infected: **Luanda** (Domestic Animal), Noukchott (Domestic Animal), N'Djamena (Domestic Animals), Jakarta (Domestic Animal, 2xInsect)
 Features: **Rash ... Necrosis, 3x Healing Marker, Domestic Animal level 1**, Insect level 1, Ship level 1
 DNA points: 3

Begin with Phase B (skip Phase A). You may decide to start the game with Phase A and take only the starting card setup. The game will last about 10-15 minutes longer then.

Event Card Pile:

# of Players	Phase A*	Phase B	Phase C	Phase D	Total
2	(4)	8	6**	2	16 (20)
3	(6)	12	6**	3	21 (27)
4	(8)	12	8**	4	24 (32)

*= when starting with Phase A

** = plus 1 card "Massive Research"

Victory Conditions:

# of Players	Corpses				Infected/Terminated Cities
	America	Europe	Africa	Asia	
2	2	2	2	2	22
3	2	2	3	3	26
4	2	3	3	3	32

Place grey cubes in according number into the continent areas.

Preselected cards from which the random event card piles shall be prepared:



Phase A (8x):

- Warmer Climate
- Olympic Games
- Olympic Wintergames
- Humanity is vigilant
- Globalisation
- Contaminated Vaccine
- Spontaneous Expansion
- Nothing Happens

Phase B (14x):

- Immunodeficiency
- Virologist Seminar
- Sudden Mutation (Seattle)
- Sudden Mutation (Bogota)
- Rapid Spreading (Brasilia)
- Advanced Mutation (Teheran)
- Malpractice
- Heatwave
- New Satellite in Orbit
- Companies Start Research
- Ethics Conference
- Animal Extermination (Algier)
- Medical Development (Berlin)
- Tsunami

Phase C (11x):

- Closing Airports (Tokio)
- Animal Extermination (Moskau)
- Livestock Extermination (Reykjavik)
- World News
- Closing Harbours (Havanna-Nouakchott; Hongkong-Tokio)
- Closing Harbours (Washington-Rabat, Mumbai-Jakarta)
- Important News
- Bird Containment (Mexiko-Stadt)
- Advanced Mutation (Ottawa, Nouakchott)
- Breaking News
- Disaster in Nothern Sea

Phase D (6x):

- New Therapy (Antananaviro-Jakarta-Madrid)
- Isolation
- Closing Airports (Berlin)
- Nothing Happens
- Closing Harbours (Havanna-Luanda)
- Transnational Network

You may decide to make the game more challenging:

- The following cities must be among the infected ones: Havanna, Canberra, and Nuuk.
- Add one "Massive Research" card to the bottom half of Event Card pile B.
- Add one more grey cube to each of the continent areas.



Version 1.2, dated 2018-11-29

Copyright © 2018 OSTIA-Spiele GbR

Heike Risthaus und Malte Meinecke

Hauptstraße 29, 38268 Lengede

www.ostia-spiele.de

OSTIA



SPIELE